

---

# Trismegistus: The Ultimate Formula

## Appendix

---

Letzer Stand 15. Februar 2020

### ARTEFAKTE

---

#### Start

| ID   | Element | Fähigkeit  |
|------|---------|--|
| A001 | Wasser  | 1 Fortschritt auf einer beliebigen Meisterleiste.  |
| A002 | Wasser  | In beliebiger Reihenfolge: 1 Transmutation auf einem Pfad beliebiger Farbe; 1 Ätherischen Würfelmarker erhalten. |
| A003 | Erde    | 1 verarbeitetes Kupfer oder Zinn erhalten.   |
| A004 | Erde    | 2 Mal: 1 Rohmaterial Blei, Kupfer oder Zinn erhalten.  |
| A005 | Feuer   | 1 Fortschritt auf der Feuer-Meisterleiste.   |
| A006 | Feuer   | 2 Ätherische Würfelmarker erhalten.  |
| A007 | Luft    | Zwei Mal: 1 Essenz Salz, Schwefel oder Äther erhalten.   |
| A008 | Luft    | 2 Rohmaterial Quecksilber erhalten.  |

#### Stufe 1

| ID   | Element | Fähigkeit  |
|------|---------|--|
| A101 | Wasser  | 2 Mal: 1 Rohmaterial gegen 1 verarbeitetes Material derselben Art tauschen   |
| A102 | Wasser  | 1 Mal je eigenes Wasser-Artefakt (verdeckt oder offen, einschließlich dieses): 1 Fortschritt auf einer beliebigen Meisterleiste.     |
| A103 | Wasser  | In beliebiger Reihenfolge: 1 Fortschritt auf einer beliebigen Meisterleiste; 1 Rohmaterial Quecksilber erhalten.                     |
| A104 | Wasser  | In beliebiger Reihenfolge: 1 Rohmaterial gegen 1 Rohmaterial anderen Typs tauschen; 1 Transmutation auf einem Pfad beliebiger Farbe. |
| A105 | Erde    | 1 Gold gegen 5 beliebige Rohmaterialien tauschen.  |
| A106 | Erde    | 1 Rohmaterial Blei und 1 verarbeitetes Kupfer erhalten.  |
| A107 | Erde    | 2 Rohmaterial Blei und 1 Essenz Salz erhalten.   |
| A108 | Feuer   | In beliebiger Reihenfolge: 1 Fortschritt auf der Feuer-Meisterleiste; 1 Ätherischen Würfelmarker erhalten; 1 SP erhalten.            |
| A109 | Feuer   | In beliebiger Reihenfolge: 1 Fortschritt auf der Feuer-Meisterleiste; 3 SP erhalten.   |
| A110 | Feuer   | 1 Mal je erschlossene Formel (offen oder verdeckt): 1 SP erhalten.   |
| A111 | Luft    | 2 Mal: 1 beliebige Essenz erhalten.  |
| A112 | Luft    | In beliebiger Reihenfolge: 1 beliebige Essenz erhalten; 1 Rohmaterial gegen 1 Rohmaterial anderen Typs tauschen.                     |
| A113 | Luft    | 1 Rohmaterial Quecksilber gegen je 1 Essenz Salz, Schwefel und Äther tauschen.   |
| A114 | Luft    | 1 Rückschritt auf einer beliebigen Meisterleiste; um 3 beliebige Essenzen zu erhalten.   |

#### Stufe 2

| ID   | Element  | Fähigkeit   |
|------|----------|---|
| A201 | 2 Wasser | 2 Fortschritte auf einer beliebigen Meisterleiste.  |
| A202 | Wasser   | 1 Rückschritt auf einer beliebigen Meisterleiste für 3 Fortschritte auf einer anderen beliebigen Meisterleiste. |

|      |         |   |
|------|---------|---|
| A202 | Wasser  | Je 1 Fortschritt auf 3 verschiedenen Meisterleisten.  |
| A204 | Erde    | 1 verarbeitetes Zinn und 1 Rohmaterial Quecksilber erhalten.  |
| A205 | Erde    | Je 1 Rohmaterial Zinn, Quecksilber und Eisen erhalten.  |
| A206 | Erde    | 1 Rohmaterial Blei und 1 Silber erhalten.   |
| A207 | 2 Erde  | 3 beliebige Rohmaterialien erhalten.  |
| A208 | Feuer   | 1 Gold gegen 5 SP tauschen.   |
| A209 | Feuer   | In beliebiger Reihenfolge: 2 Fortschritte auf der Feuer-Meisterleiste; 3 SP erhalten.                                   |
| A210 | Feuer   | 1 Gold erhalten.  |
| A211 | 2 Feuer | 1 Mal je eigenes Feuer-Artefakt (verdeckt oder offen, einschließlich dieses): 1 benutzten Reaktionsmarker wieder laden. |
| A212 | 2 Luft  | In beliebiger Reihenfolge: 1 beliebige Essenz erhalten; 1 Transmutation auf einem Pfad beliebiger Farbe.                |
| A213 | Luft    | In beliebiger Reihenfolge: 1 beliebige Essenz erhalten; 2 Fortschritte auf der Luft-Meisterleiste.                      |
| A214 | Luft    | 1 Mal je erschlossene Formel (offen oder verdeckt): 1 beliebige Essenz erhalten.  |

### Stufe 3

| ID   | Element  | Fähigkeit   |
|------|----------|---|
| A301 | Wasser   | 3 auswählen: 1 Fortschritt auf einer beliebigen Meisterleiste; 1 Transmutation auf einem Pfad beliebiger Farbe; 1 benutzten Reaktionsmarker wieder laden; 1 Silber erhalten; 1 Ätherischen Würfelmarker erhalten. |
| A302 | Wasser   | In beliebiger Reihenfolge: 1 Fortschritt auf der Wasser-Meisterleiste; 1 Transmutation auf einem Pfad beliebiger Farbe; 1 Essenz Schwefel erhalten; 1 Rohmaterial Quecksilber erhalten.                           |
| A303 | 2 Wasser | 1 Mal je erschlossene Formel (offen oder verdeckt): 1 Ätherischen Würfelmarker erhalten.  |
| A304 | Erde     | 1 Rohmaterial Blei und je 1 verarbeitetes Zinn und Eisen erhalten.  |
| A305 | 2 Erde   | Zwei Mal: 1 Rohmaterial Blei, 1 verarbeitetes Kupfer oder 1 verarbeitetes Zinn erhalten.  |
| A306 | Erde     | Je 1 Silber und Gold erhalten.  |
| A307 | 2 Feuer  | In beliebiger Reihenfolge: 3 SP und 1 Silber erhalten.  |
| A308 | Feuer    | 3 Mal: 1 Transmutation auf einem roten Pfad.  |
| A309 | Feuer    | 1 Mal je abgeschlossenes Feuer-Experiment: 2 Silber erhalten.   |
| A310 | 2 Luft   | 3 Mal: 1 beliebige Essenz gegen 2 SP tauschen.  |
| A311 | Luft     | In beliebiger Reihenfolge: 1 benutzten Reaktionsmarker wieder laden; 1 Fortschritt auf der Luft-Meisterleiste; 1 Transmutation auf einem Pfad beliebiger Farbe.   |
| A312 | Luft     | 1 Mal je abgeschlossenes Feuer- und/oder Wasser-Experiment: 1 beliebige Essenz erhalten.  |

### Promo

| ID   | Element             | Fähigkeit                   |
|------|---------------------|-----------------------------|
| A299 | Feuer, Wasser, Luft | 1 Chamäleonmarker erhalten. |

## EXPERIMENTE

---

### Start

| ID   | Element | Belohnung  |
|------|---------|--|
| E001 | Wasser  | In beliebiger Reihenfolge: 1 Ätherischen Würfelmarker erhalten; 1 Transmutation auf einem Pfad beliebiger Farbe. |

|      |        |  |
|------|--------|--|
| E002 | Erde   | 1 beliebiges Rohmaterial und 2 Rohmaterial Blei erhalten.  |
| E003 | Feuer  | 1 Fortschritt auf der Feuer-Meisterleiste.   |
| E004 | Luft   | In beliebiger Reihenfolge: 1 Fortschritt auf der Luft-Meisterleiste; 1 Chamäleonmarker erhalten.                         |
| E005 | Luft   | Je 1 Essenz Äther und Salz erhalten.   |
| E006 | Feuer  | 1 benutzten Reaktionsmarker wieder aufladen.   |
| E007 | Wasser | In beliebiger Reihenfolge: 1 Fortschritt auf einer beliebigen Meisterleiste; 1 Fortschritt auf der Wasser-Meisterleiste. |
| E008 | Erde   | Je 1 Rohmaterial Kupfer; Zinn und Eisen erhalten.  |

## Stufe 1

| ID           | Element | Belohnung   |
|--------------|---------|---|
| E101<br>E109 | Erde    | 2 beliebige Rohmaterialien erhalten.  |
| E102<br>E110 | Luft    | Je 1 Essenz Salz, Schwefel und Äther erhalten.  |
| E103<br>E111 | Wasser  | In beliebiger Reihenfolge: 2 Mal 1 Fortschritt auf einer beliebigen Meisterleiste; 1 Ätherischen Würfelmarker erhalten.                                 |
| E104<br>E112 | Luft    | In beliebiger Reihenfolge: 1 Fortschritt auf der Luft-Meisterleiste; 2 Chamäleonmarker erhalten.  |
| E105<br>E113 | Feuer   | In beliebiger Reihenfolge: 1 Fortschritt auf der Feuer-Meisterleiste; 1 Ätherischen Würfelmarker erhalten.  |
| E106<br>E114 | Erde    | In beliebiger Reihenfolge: 1 Fortschritt auf der Erde-Meisterleiste; je 1 Rohmaterial Kupfer und Zinn erhalten.   |
| E107<br>E115 | Wasser  | In beliebiger Reihenfolge: 1 Transmutation auf einem Pfad beliebiger Farbe; 2 Mal 1 Rohmaterial gegen 1 verarbeitetes Material desselben Typs tauschen. |
| E108<br>E116 | Feuer   | In beliebiger Reihenfolge: 1 benutzten Reaktionsmarker wieder aufladen; 1 Publikation erhalten*.  |

## Stufe 2

| ID           | Element | Belohnung  |
|--------------|---------|--|
| E201<br>E209 | Wasser  | In beliebiger Reihenfolge: 2 Fortschritte auf der Wasser-Meisterleiste; 1 Ätherischen Würfelmarker erhalten.   |
| E202<br>E210 | Luft    | In beliebiger Reihenfolge: 1 Chamäleonmarker erhalten; 1 zufälliges Artefakt vom aktuellen verdeckten Stapel erhalten, falls vorhanden.  |
| E203<br>E211 | Feuer   | In beliebiger Reihenfolge: 1 Mal je eigenes Feuer-Artefakt (verdeckt oder offen) 1 benutzten Reaktionsmarker wieder laden; 1 Ätherischen Würfelmarker erhalten.  |
| E204<br>E212 | Erde    | In beliebiger Reihenfolge: 2 Rohmaterial Blei und 1 verarbeitetes Kupfer erhalten; 1 Publikation erhalten.*  |
| E205<br>E213 | Luft    | In beliebiger Reihenfolge: 2 beliebige Essenzen erhalten; 1 Chamäleonmarker erhalten.  |
| E206<br>E214 | Erde    | 1 Rohmaterial Blei, 1 verarbeitetes Quecksilber und 2 verarbeitete Eisen erhalten.   |
| E207<br>E215 | Wasser  | In beliebiger Reihenfolge: 1 Fortschritt auf einer beliebigen Meisterleiste; 1 Fortschritt auf der Wasser-Meisterleiste; 1 Transmutation auf einem Pfad beliebiger Farbe; 1 Ätherischen Würfelmarker erhalten. |
| E208<br>E216 | Feuer   | 1 Mal je abgeschlossenes Experiment (einschließlich dieses) 1 SP erhalten.   |

## Stufe 3

| ID           | Element | Belohnung   |
|--------------|---------|---|
| E301<br>E309 | Luft    | In beliebiger Reihenfolge: 1 Rohmaterial Quecksilber erhalten; 1 zufälliges Artefakt vom aktuellen verdeckten Stapel erhalten, falls vorhanden. |

|              |        |   |
|--------------|--------|---|
| E302<br>E310 | Wasser | In beliebiger Reihenfolge: 1 Fortschritt auf einer beliebigen Meisterleiste; je 1 Fortschritt auf der Wasser-, Erde- und Luft-Meisterleiste.                              |
| E303<br>E311 | Erde   | 6 beliebige Rohmaterialien erhalten.  |
| E304<br>E312 | Luft   | In beliebiger Reihenfolge: Je 1 Essenz Salz und Äther erhalten; 2 Chamäleonmarker erhalten.   |
| E305<br>E313 | Feuer  | -   |
| E306<br>E314 | Erde   | 2 beliebige Rohmaterialien und 3 Silber erhalten.   |
| E307<br>E315 | Wasser | In Beliebiger Reihenfolge: 1 Mal je erschlossene Formel (offen oder verdeckt) 1 Ätherischen Würfelmarker erhalten; 2 Mal 1 Transmutation auf einem Pfad beliebiger Farbe. |
| E308<br>E316 | Feuer  | 1 Publikation erhalten*.  |

## Meisterexperiment

| ID   | Element | Belohnung  |
|------|---------|--|
| E401 | Luft    | 1 Publikation erhalten*.   |
| E402 | Wasser  | In beliebiger Reihenfolge: 3 Mal 1 Fortschritt auf einer beliebigen Meisterleiste; 1 Fortschritt auf der Wasser-Meisterleiste. |
| E403 | Erde    | In beliebiger Reihenfolge: 1 Publikation erhalten*; je 1 beliebiges Rohmaterial, Silber und Gold erhalten.                     |
| E404 | Luft    | In beliebiger Reihenfolge: 2 Fortschritt auf der Luft-Meisterleiste; 1 Chamäleonmarker erhalten.                               |
| E405 | Feuer   | -  |
| E406 | Erde    | 3 Gold erhalten.   |
| E407 | Wasser  | 3 Mal je 1 beliebiges verarbeitetes Material gegen 1 Gold tauschen.  |
| E408 | Feuer   | 1 Publikation erhalten*.   |

\* **1 Publikation erhalten geschieht folgendermaßen:** 2 Karten oben vom Stapel der Publikationen ziehen und auf die Hand nehmen. Dann 1 Publikation aus der Hand unter den Stapel der Publikationen zurücklegen.

## PUBLIKATIONEN

**Hinweis:** Bezüglich der Vervollständigung einer Publikation und auch der Wertung ihrer Belohnung bedeutet ein „Symbol“:

- Jedes Elementsymbol rechts oben auf jedem eigenen Artefakt.
- Die Elementsymbole oben auf jeder Meisterleiste.
- Jedes abgeschlossene Experiment gilt als 1 Elementsymbol dieses Typs.

| ID  | Belohnung  |
|-----|--|
| P01 | 2 SP je eigenes Luftsymbol erhalten.   |
| P02 | 2 SP je eigenes Wassersymbol erhalten.   |
| P03 | 2 SP je eigenes Feuersymbol erhalten.  |
| P04 | 2 SP je eigenes Erdesymbol erhalten.   |
| P05 | 8 SP erhalten.   |
| P06 | 2 SP je eigenes Artefakt erhalten.   |
| P07 | 1 SP je eigenes noch übriges verarbeitetes Material erhalten. 1 SP je 2 noch übrige Rohmaterialien erhalten (abgerundet).  |
| P08 | 2 SP je eigenes noch übriges Gold erhalten. (Dies gilt zusätzlich zu dem 1 SP je eigenes noch übriges Gold; den man sowieso erhält.) 2 SP je eigenes noch übriges Silber erhalten. |
| P09 | 2 SP je Wasser- und/oder Feuersymbol auf eigenen Artefakten erhalten.  |
| P10 | 2 SP je Luft- und/oder Erdesymbol auf eigenen Artefakten erhalten.   |

|     |  |
|-----|--|
| P11 | 2 SP je Feuer- und/oder Luftsymbol auf eigenen Artefakten erhalten.  |
| P12 | 2 SP je Erde- und/oder Wassersymbol auf eigenen Artefakten erhalten.   |
| P13 | 3 SP je eigenes abgeschlossenes Wasser-Experiment erhalten.  |
| P14 | 3 SP je eigenes abgeschlossenes Luft-Experiment erhalten.  |
| P15 | 3 SP je eigenes abgeschlossenes Erde-Experiment erhalten.  |
| P16 | 3 SP je eigenes abgeschlossenes Feuer-Experiment erhalten.   |
| P17 | So viele SP erhalten wie die eigene Stufe auf der Feuer-Meisterleiste. So viele SP erhalten wie die eigene Stufe auf der Wasser-Meisterleiste. |
| P18 | So viele SP erhalten wie die eigene Stufe auf der Feuer-Meisterleiste. So viele SP erhalten wie die eigene Stufe auf der Luft-Meisterleiste.   |
| P19 | So viele SP erhalten wie die eigene Stufe auf der Wasser-Meisterleiste. So viele SP erhalten wie die eigene Stufe auf der Erde-Meisterleiste.  |
| P20 | So viele SP erhalten wie die eigene Stufe auf der Luft-Meisterleiste. So viele SP erhalten wie die eigene Stufe auf der Erde-Meisterleiste.    |
| P21 | So viele SP erhalten wie die eigene Stufe auf der Feuer-Meisterleiste. So viele SP erhalten wie die eigene Stufe auf der Erde-Meisterleiste.   |
| P22 | So viele SP erhalten wie die eigene Stufe auf der Wasser-Meisterleiste. So viele SP erhalten wie die eigene Stufe auf der Luft-Meisterleiste.  |
| P23 | 3 SP je Stufe der eigenen Meisterleiste mit der niedrigsten Stufe erhalten.  |
| P24 | 2 SP je eigenes abgeschlossenes Experiment erhalten.   |

## ERRUNGENSCHAFTEN

---

| ID  | Sei der Erste mit ...   | Belohnung  |
|-----|---|--|
| G01 | 3 abgeschlossenen Luft-Experimenten.  | 2 Mal 1 Transmutation auf einem Pfad beliebiger Farbe. |
| G02 | 4 Feuer-Symbolen.   | 1 Publikation erhalten*.                               |
| G03 | 4 Wasser-Symbolen.  | 2 Ätherische Würfelmarker erhalten.                    |
| G04 | 4 Erde-Symbolen.  | Je 1 Gold und Silber erhalten.                         |
| G05 | 3 abgeschlossenen Erde-Experimenten.  | 1 Gold erhalten  |
| G06 | 3 abgeschlossenen Wasser-Experimenten.  | 1 Fortschritt auf einer beliebigen Meisterleiste.      |
| G07 | 2 Markern mindestens auf Stufe 11 von Meisterleisten.   | -  |
| G08 | 4 Luft-Symbolen.  | 2 beliebige Essenzen erhalten.                         |
| G09 | 3 abgeschlossenen Feuer-Experimenten.   | 2 benutzte Reaktionsmarker wieder aufladen.            |
| G10 | 3 Feuer-Artefakten.   | -  |
| G11 | 3 Erde-Artefakten.  | -  |
| G12 | allen Markern mindestens auf Stufe 5 der Meisterleisten.                                      | -  |
| G13 | 5 Artefakten.   | 1 Publikation erhalten*.                               |
| G14 | 3 Wasser-Artefakten.  | -  |
| G15 | 3 Luft-Artefakten.  | -  |
| G16 | 2 Markern mindestens auf Stufe 7 von Meisterleisten und einem dritten mindestens auf Stufe 8. | -  |

\* 1 Publikation erhalten geschieht folgendermaßen: 2 Karten oben vom Stapel der Publikationen ziehen und auf die Hand nehmen. Dann 1 Publikation aus der Hand unter den Stapel der Publikationen zurücklegen.