

Die Mintbox-Reihe

ERRATA

MINT WORKS

1. **Ort „Lieferant“:** Die Karte ist auch für das Solospiel geeignet.

1-3 SPIELER

MINT COOPERATIVE

1. **Anleitungsblatt:** Schritt 4 des Spielablaufs müsste lauten:

4. Schritt 3 wird noch 2 mal wiederholt. Im Normalfall bleibt also 1 Würfel neben der Übersichtskarte übrig. Danach werden alle Stuntkarten vor Spielern (egal ob verwendet oder unverwendet) abgeworfen.

2. **Anleitungsblatt:** Im Abschnitt „Unheil Naht!“ sollte der 2. Stichpunkt folgendermaßen lauten:

- Zeigt mindestens einer der Würfel eine 4 oder höher, es gibt allerdings kein Paar, so kommt es zu einer **Krise**.

3. **Bösewicht „Niko Tin“:** Der 2. Absatz auf der Rückseite der Karte sollte lauten:



Zieht 2 Karten vom Unheilstapel.

4. **Bösewicht „Meister Hal E. Tosis“:** Auf der Vorderseite der Karte fehlt der Abschnitt „Ereignis durchführen“:

Spielvorbereitung:

Legt den Ereignisstapel bereit. Zieht dann 3 Ereigniskarten.

Ereignis durchführen:

Lege einen Ereignismarker auf die Frischeleiste der -Stadt. Wann immer ein Ereignismarker von einer Frischeleiste entfernt wird, entfernt zusätzlich auch das am weitesten rechts liegende Minzsteinchen auf allen angrenzenden Städten.

Weitere Niederlagebedingung:

Befinden sich keine roten Minzsteinchen mehr im Minzvorrat und ihr müsstet eines platzieren, habt ihr sofort verloren!

MINT CONTROL

1. **Anleitung:** Zur Klarstellung, der Startspielermarker sieht nicht, wie in der Grafik dargestellt, wie ein rotes Rechteck aus, sondern wie ein goldenes Bonbon.
2. **Aktionskarte „Vertreiben“:** Der Bonbonus sollte folgendermaßen lauten:

BONBONUS

Bezahle um

danach für