



## Agentur



**Vertrag zeichnen:** 1. Optional – Ziehe 4 neue Vertragskarten. 2. Nimm 1 Vertragskarte und platziere diese auf Deinem Spieler-Tableau. 3. Erhalte ein Ticket wenn die Karte auf einem freien Feld platziert wurde



**Kunstwerk verkaufen:** 1. Erhalte Geld entsprechend der Position des Signatur-Markers auf der Marktwert-Skala. 2. Entferne ein passendes Kunstwerk aus der Galerie und lege es neben Dein Spieler-Tableau. Bewege verbleibende Kunstwerke in der Galerie so weit wie möglich nach links, um eventuelle Lücken zu schließen. 3. Bewege einen Besucher aus der Galerie auf die Plaza. 4. Drehe die Vertragskarte um und richte sie so aus, dass die obere Farbe der des bewegten Besuchers entspricht. 5. Lege den Signatur-Marker zurück auf das Spielbrett.



## Künstlerviertel



**Künstler entdecken:** 1. Drehe das Künstler-Plättchen um und markiere den anfänglichen Bekanntheitsgrad. 2. Erhalte die Belohnung wie auf dem Künstlerbonus-Plättchen angegeben. 3. Lege einen Signatur-Marker auf das Kommissions-Feld Deines Spieler-Tableaus.



**Kunstwerk kaufen:** 1. Bezahle den Preis des Kunstwerks. 2. Bewege die Besucher vom Kunstwerk-Plättchen auf die Plaza. 3. Erhöhe den Bekanntheitsgrad des Künstlers. 4. Erhalte Einladungen wie auf dem Kunstwerk abgebildet. 5. Drehe das Kunstwerk auf die Ausstellungs-Seite und platziere es auf Deinem Spieler-Tableau. 6. Markiere den Wert mit dem Signatur-Marker. 7. Platziere Besucher auf dem neu aufgedeckten Kunstwerk-Plättchen. **Du darfst Einfluss ausgeben, um zusätzliches Geld oder Bekanntheitspunkte zu erhalten.**

## Exekutiv-Aktionen

Kann vor oder nach der Spielort-Aktion ausgeführt werden:

- Bewege Besucher mithilfe von Einladungen
- Nutze den Bonus einer Vertragskarte



## Medienzentrum



**Künstler fördern:** 1. Bezahle Einfluss. 2. Erhalte den Bonus für den Förderungs-Marker. 3. Erhöhe den Bekanntheitsgrad des Künstlers und passe die Signatur-Marker auf allen Spieler-Tableaus an. **Du darfst Einfluss ausgeben, um zusätzliches Geld zu erhalten.**



**Assistenten einstellen:** 1. Bewege Assistenten im Büro. 2. Bezahle die Kosten für jeden Assistenten. 3. Erhalte abgebildete Boni. **Du darfst Einfluss ausgeben, um zusätzliches Geld zu erhalten.**



## Internationaler Kunstmarkt



**Ansehen:** 1. Die Anforderungen von Reihe und Spalte müssen erfüllt sein. 2. Erhalte Einfluss in Abhängigkeit von der gewählten Spalte. 3. Lege das Ansehensplättchen auf ein freies Feld Deines Spieler-Tableaus und erhalte den entsprechenden Bonus. 4. Bewege einen Besucher aus der Lobby auf die Plaza. 5. Platziere einen Assistenten auf dem gewählten Feld des Internationalen Kunstmarktes.



**Auktion:** 1. Die Besucher-Anforderung der Spalte muss erfüllt sein. 2. Erhalte Einfluss in Abhängigkeit von der gewählten Spalte. 3. Bezahle Geld in Abhängigkeit von der gewählten Reihe. 4. Platziere einen Assistenten auf dem gewählten Feld des Internationalen Kunstmarktes. 5. Erhalte den Bonus des gewählten Feldes. **Du darfst Einfluss ausgeben, um zusätzliches Geld zu erhalten.**

## Rauswurf-Aktion

Darf ausgeführt werden, wenn Dein Assistent an einem Spielort rausgeworfen wurde:

- Reduziere Einfluss (bis zum letzten vorherigen Ruhm-Symbol auf der Einfluss-Leiste), um eine der beiden Spielort-Aktionen auszuführen
- Führe eine Exekutiv-Aktion aus

## Ressourcen



### Geld

#### Wofür verwendet?

- Kunstwerke kaufen
- Assistenten einstellen
- Gebot in einer Auktion am Internationalen Kunstmarkt

#### Wie erhältlich?

- Kunstwerke verkaufen
- Vorteile mit diesem Symbol:



### Einfluss

#### Wofür verwendet?

- Zusätzliches Geld erhalten
- Zusätzliche Bekanntheit erhalten
- Spielort-Aktion im Rahmen einer Rauswurf-Aktion nutzen
- Einen Künstler fördern

#### Wie erhältlich?

- Spielort-Aktionen am Internationalen Kunstmarkt
- Vorteile mit diesem Symbol:



### Ruhm

#### Wofür verwendet?

- Ermittlung des Marktwertes eines Kunstwerks

#### Wie erhältlich?

- Ein Kunstwerk eines Künstlers kaufen
- Einen Künstler fördern
- Vorteile mit diesem Symbol:



### Einladungen

#### Wofür verwendet?

- Besucher bewegen
- Auslöser für Spielfeld

#### Wie erhältlich?

- Vorteile mit Einladungs-Symbol

## Andere Symbole



Erhalte S2 je Investor (braun) und S1 je Sammler (weiß) in Deiner Galerie. Besucher in Deiner Lobby zählen nicht.



Erhalte 2 Einfluss je VIP (pink) und 1 Einfluss je Sammler (weiß) in Deiner Galerie. Besucher in Deiner Lobby zählen nicht.



Erhöhe den Bekanntheitsgrad eines Künstlers um 1 je Sammler (weiß) in Deiner Galerie. Besucher in Deiner Lobby zählen nicht.



Erhöhe den Bekanntheitsgrad eines Künstlers um 1 + 1 zusätzlichen Punkt je Sammler (weiß) in Deiner Galerie. Besucher in Deiner Lobby zählen nicht.



Nach dem Verkauf eines Kunstwerks bewege 1 beliebigen Besucher aus Deiner Galerie auf die Plaza, wenn möglich.



Nach Erhalt eines Ansehens-Plättchens, bewege 1 beliebigen Besucher aus der Lobby auf die Plaza, wenn möglich.



Bewege einen beliebigen Besucher von der Plaza in Deine Galerie. Ist die Plaza leer, wähle einen Besucher aus dem Beutel. Die Sammler-Regel gilt dennoch!



Bewege einen VIP oder Investor von der Plaza in Deine Galerie. Befindet sich kein VIP oder Investor auf der Plaza, wähle einen aus dem Beutel.



Wähle einen beliebigen Besucher aus dem Beutel und platziere ihn in Deiner Galerie. Die Sammler-Regel gilt dennoch!



Wähle 2 beliebige unterschiedliche Einladungen aus der Kasse.



Stelle den obersten Assistenten der Bewerber-Warteschlange kostenlos ein und platziere ihn an einem der Schreibtische in Deinem Büro.



Wähle eine Vertrags-Aktion.